

# Clyde Hill Math Challenge 2024 へようこそ!

Clyde Hill PTA 提供

解答の提出期限: 2024 年 2月 9日

## なぜMath Challengeなのか?

私たちは次のように信じているからです:

- 数学はみんなのもの!
- 数学は楽しい!
- パズルは数学の筋肉を鍛えてくれる!

## Math Challenge とは何ですか?

このポケットには、さまざまなスキルに焦点を当てた6つのMath Challengeがあります。好きなだけたくさん挑戦してもいいですし、少ししか挑戦しなくても構いません。たとえ答えがわからなくても、それでも大丈夫です。私たちは、最善を尽くして一歩ずつ改善することが成長につながると考えています。やってみることが第一歩です! 私たちの目標は、皆さんにMath Challengeに参加して、学んで、楽しんでもらうことです。

各学年で最も参加者の多いクラスが、クラス図書としてBeast Academy のパズル本を獲得できます!

## どうすれば参加できますか?

次のいずれかの方法で、2024年2月9日までに解答を提出してください。

1. 解答用紙をスキャンもしくは写真撮影して、以下のメールアドレスにメールする。  
[math-challenge@clydehillpta.org](mailto:math-challenge@clydehillpta.org)
2. フロントオフィスのメールボックスに解答用紙を提出する。

解答を提出する際には、次の2つの項目が必要です。

1. 名前、学年、先生の名前(あなたが誰なのか教えてください!)
2. 問題の少なくとも1つに挑戦してください。(挑戦しただけでも参加したことになります!)

## ありがとう!

今年の Math Challenge を支援して下さった Beast Academy (<https://beastacademy.com/>) に感謝します。各学年で最も参加者の多かったクラスに、Beast Academy のパズルの本が贈られます。

また、Math Challenge を複数の言語に翻訳して下さった翻訳担当者に心より感謝いたします。

**Math Challenge**を他の言語に翻訳したい場合は、メールでお問い合わせください。

[math-challenge@clydehillpta.org](mailto:math-challenge@clydehillpta.org)

楽しく数学しましょう!

Clyde Hill PTA

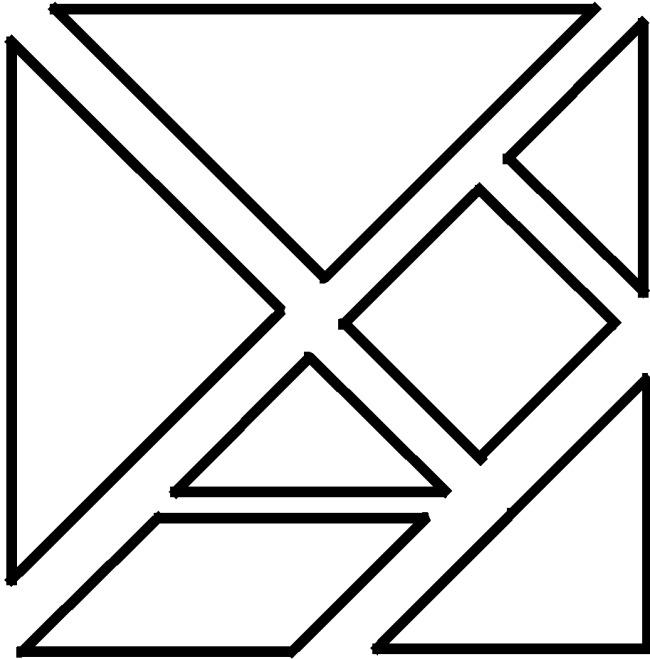
[math-challenge@clydehillpta.org](mailto:math-challenge@clydehillpta.org)

名前: \_\_\_\_\_

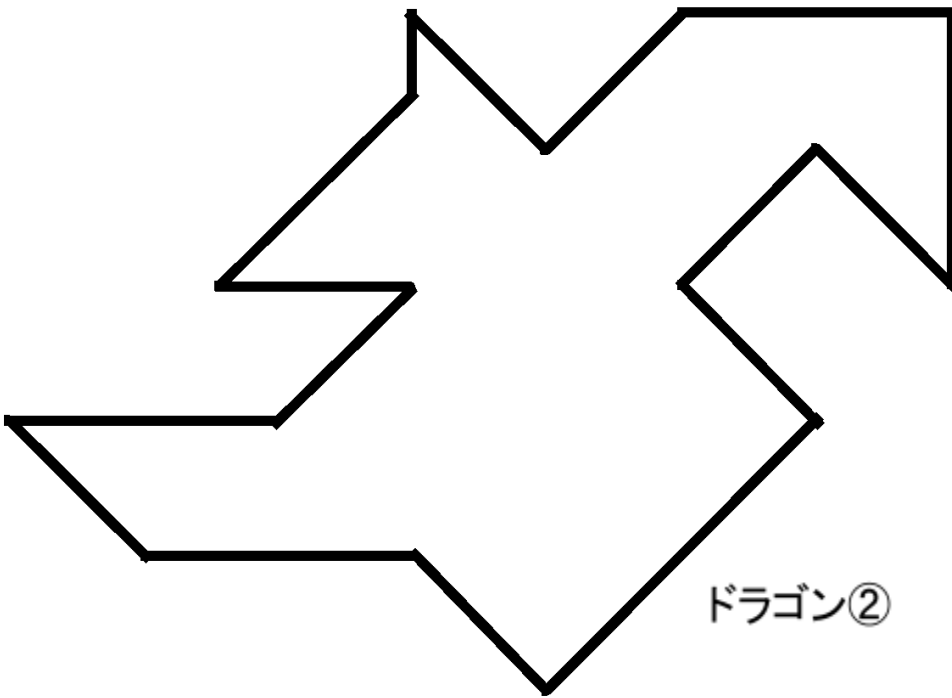
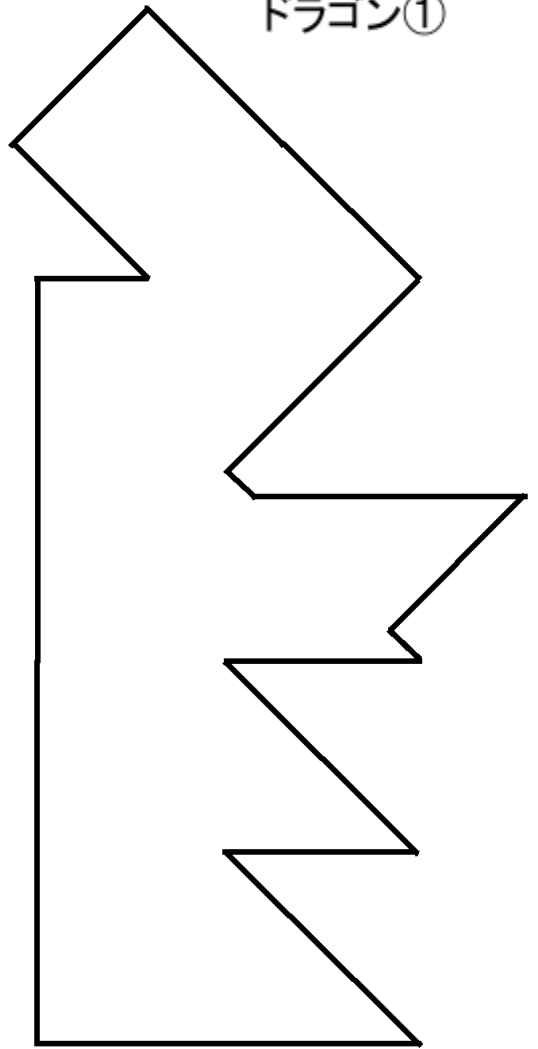
学年: \_\_\_\_\_ 先生の名前: \_\_\_\_\_

### Tangrams

正方形を7つに分けてできる多角形をすべて使って、2匹のドラゴンをそれぞれ作ってください。



ドラゴン①



ドラゴン②

Beast Academy 3D やオンラインの「Printables」に Tangram パズルがもっとたくさんありますよ。

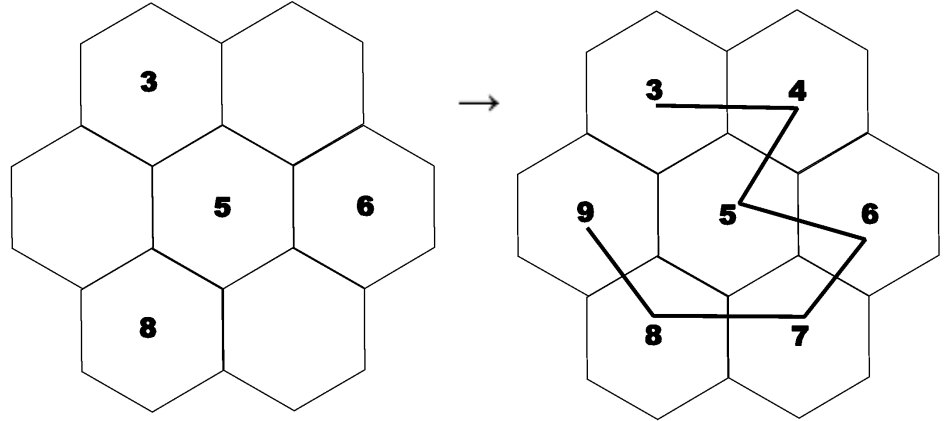
名前: \_\_\_\_\_

学年: \_\_\_\_\_ 先生の名前: \_\_\_\_\_

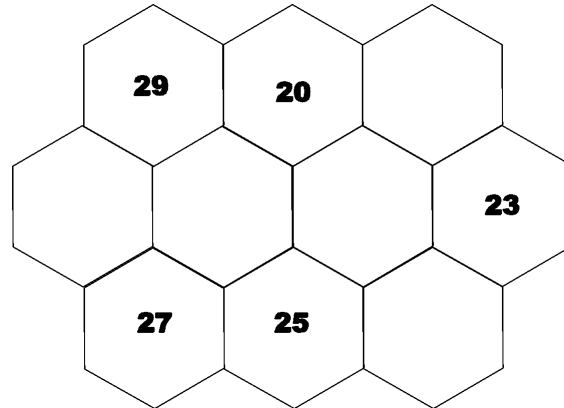
### Hexagram Paths

数字が書かれていない六角形の数字を答えて、数字の小さいものから大きいものの順に一筆書きでつないでください。線は、それぞれの六角形を1回しか通れません。

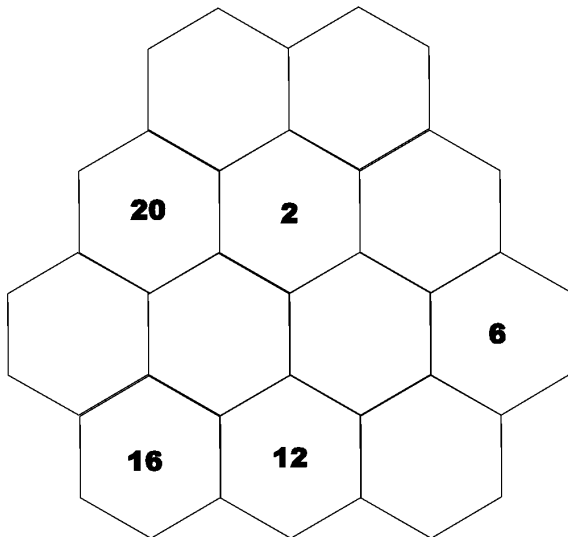
例: 3 ~ 9 の数字を使います。



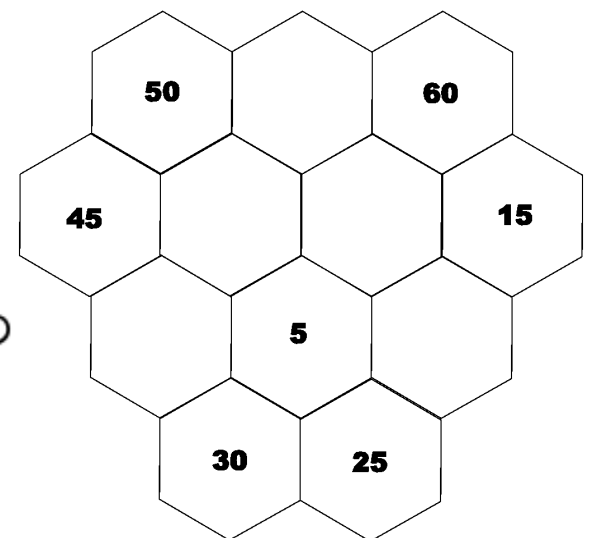
20 ~ 29 の数字を使います。



2 ~ 24 の偶数を使います。



5 から 60 までの  
5 飛ばしの数  
を使います。



Beast Academy 1A、2A およびオンラインの「Printables」にもっとたくさんパズルがありますよ。

名前: \_\_\_\_\_

学年: \_\_\_\_\_ 先生の名前: \_\_\_\_\_

### Sum Blobs

グループ内の数字の合計が目標値になるように、正方形の中のマスグループで分けてください。各マスは、同じグループの他のマスと少なくとも一辺が接していなければいけません。また、すべてのマスは、必ずどこかのグループに入りますが、どのマスも一つのグループにしか入れられません。

例: 合計が 10 になるようにグループで分けます。

10

1	9	5
3	2	2
7	8	3

→

10

1	9	5
3	2	2
7	8	3

10

1	2	2	3	2
9	2	6	4	3
3	1	2	8	1
7	5	8	2	8
5	5	3	7	1

100

20	33	43	13	59
45	24	75	25	28
35	37	13	22	31
50	13	34	44	19
45	27	28	21	16

24

5	5	5	5	8	6	10
4	3	3	3	6	3	7
3	3	3	8	8	8	2
4	4	2	2	2	2	4
4	4	14	5	5	12	6
4	4	5	20	4	8	6
5	5	9	12	12	8	8

Beast Academy 2A と Puzzles 2 にもっとたくさん Sum Blob パズルがありますよ。

名前: \_\_\_\_\_

学年: \_\_\_\_\_ 先生の名前: \_\_\_\_\_

### Find the Factors

各行、各列の因数を見つけてください。各行と各列には2つの数字が入ります(それ以外のマスは空欄)。各数字はそれぞれのパズルで1回ずつ使えます。各行の2つの数字の積(かけた数)が、その行の左側の数になります。各列の2つの数字の積が、列の一番上の数になります。

例: 1 ~ 6 の数字を使います。

	20	18		20	18
			→	4	1
15				5	3
12				2	6
	48	6	4		

1 ~ 8 の数字を使います。

12			
15			
32			

1 ~ 12 の数字  
を使います。

1 ~ 10 の数字を使います。

	20	12	6	40
10				
24				
28				
10				

30 16 66 63 48

4					
27					
24					
30					
56					

Beast Academy 4B と Puzzles 3 (Times Out) にもっとたくさんのFind the Factorパズルがありますよ。



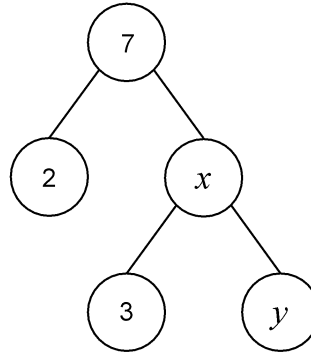
名前: \_\_\_\_\_

学年: \_\_\_\_\_ 先生の名前: \_\_\_\_\_

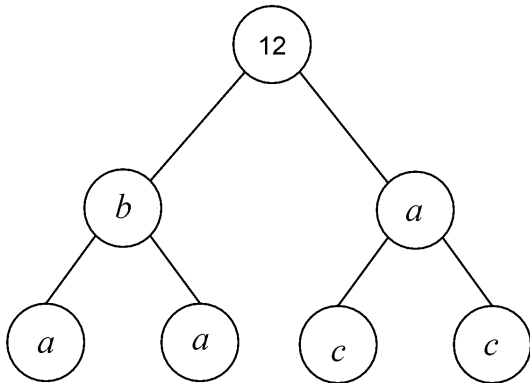
### Circle Sums

丸の中の数字は、その下にぶら下がっている2つの丸の中の数字の合計です。アルファベットは、ある1つの数字を表します(同じアルファベットは同じ数字です)。何も書いていない丸は、どんな数にしてもいいです。各アルファベットが表す数字を見つけてください。

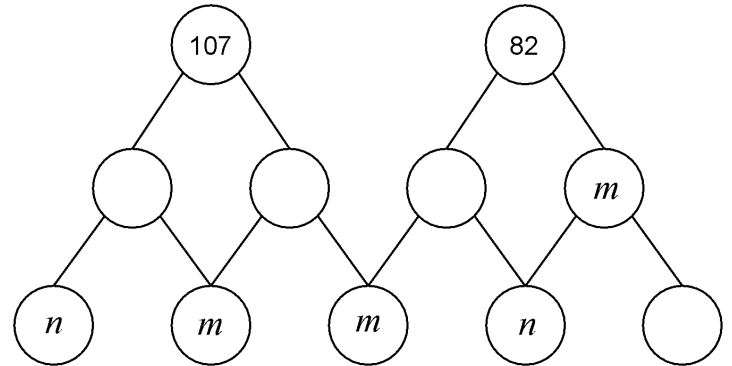
例: xとyに入る数字を見つけてください。



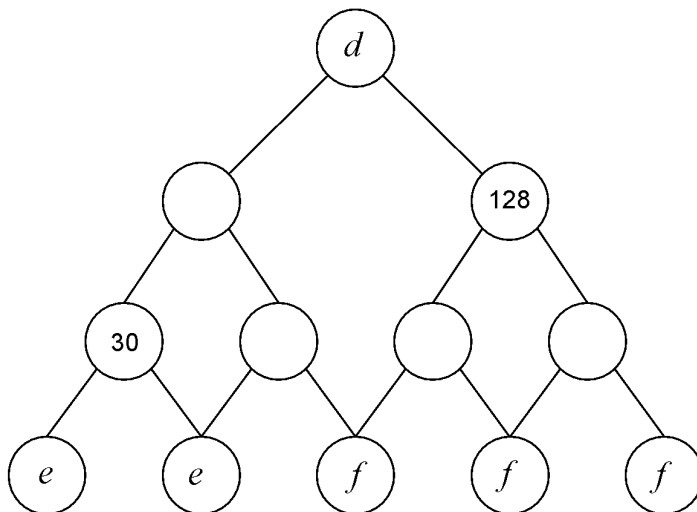
x = 5  
y = 2



a = \_\_\_\_\_ b = \_\_\_\_\_ c = \_\_\_\_\_



m = \_\_\_\_\_ n = \_\_\_\_\_



d = \_\_\_\_\_ e = \_\_\_\_\_ f = \_\_\_\_\_

Beast Academy 3C、5A、および Puzzles 3 に、もっとたくさんの Circle Sum パズルがありますよ。